

## Bildungshaus (3 – 10) – eine Kooperation zwischen Grundschule und Kindergarten

### Gemeinsames Lernverständnis

Sowohl Kindergarten als auch Grundschule haben ihr eigenes Verständnis, wie und was Kinder lernen sollen. Damit Kinder aus unterschiedlichen Einrichtungen miteinander lernen können, muss man sich im „Bildungshaus 3-10“ auf eine gemeinsame Schnittmenge dieser unterschiedlichen Vorstellungen einigen.

Das bedeutet für das Bildungshaus an der Hillerschule:

- „Groß“ und „Klein“ lernen gemeinsam;
- der „Schwächere“ lernt vom „Stärkeren“;
- Lernen in unterschiedlichen Gruppengrößen;
- Einzelförderung;
- Spielen und Bewegen als Grundlage des Lernens;
- Arbeiten in Projekten und Ateliers;
- Lerngänge zu außerinstitutionellen Lernorten;
- Besuch von Fachkräften und Spezialisten;
- Einbeziehung aller an der Bildung und Erziehung beteiligten Kräfte aus Kindergarten und Schule;
- Unterrichtsbesuche;
- Pädagogenzentriertes Lernen und Arbeiten;
- Kindzentriertes Lernen und Arbeiten.

### Umsetzung

Die Vorschulkinder erwerben im „Bildungshaus 3-10“ die notwendigen Vorläuferfähigkeiten, die sie für den Alltag in der Schule benötigen. Sie werden in der gemeinsamen Lernzeit mit den Arbeitsweisen der Grundschule vertraut gemacht. All das erleichtert den Übergang vom Kindergarten in die Schule.

Ein weiteres Ziel ist die gemeinsame Lernzeit in institutions- und jahrgangsübergreifenden Gruppen. Dadurch soll vielfach weggefallenes Geschwisterlernen in der Familie wieder aufgegriffen werden. Durch das wechselseitige Helfen und das gemeinsame Lernen werden die sozialen, fachlichen und personalen Kompetenzen sowohl der Vorschul- als auch der Schulkinder gestärkt.

Im Folgenden wird eine kurze Übersicht über die möglichen Lernfelder gegeben. Sie erhebt nicht den Anspruch auf Vollständigkeit und muss den jeweiligen Gegebenheiten angepasst werden.

#### **Deutsch**

- Multisensorische Einführung von Buchstaben
- Vorlesezeiten
- Sprachspiele und Erzählzeiten
- Schwungübungen
- Gestalten von Buchstabenblättern

- Hörübungen
- Rollenspiele

### **Mathematik**

- Kennen lernen der Ziffern
- Kennen lernen der Zahlen und Orientierung im Zahlenraum bis 10
- Geometrische Grundwahrnehmung und räumliche Wahrnehmung
- Umgang mit Geld

### **MNK**

- Singen und Musizieren
- Kreatives Gestalten mit unterschiedlichen Materialien
- Jahreszeitliche Themen
- Gesundheitserziehung
- Einfache Experimente

### **Sport**

- Wöchentliche gemeinsame Sportstunde